Android Studio AspectJ技术

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 版本号 | 描述 | 日期(更新日期)/更新人 |
| 1.0 | Android Studio Aspect技术 | 2018/09/27 刘志保 |
|  |  |  |
| Github地址 |  | |

阅读之前,请先阅读: https://blog.csdn.net/xwh\_1230/article/details/78225258

先说一下为什么要搞这个技术,这个”飞机”有什么用?

<1> : 分析用户交互行为,包括用户界面点击,触摸,切换等交互行为---和产品有关;

<2> : 分析APP性能,统计APP操作业务的时间长短等---和开发关系较大;

<3> : 提供额外的必要的分析日志[指定部分的],具有产品引导性的日志信息---和开发测试较大;

下面是Android Studio搭建AspectJ的工程,这个自己摸索了很久,特别是自己的gradle是3.0的版本,结果存在不兼容问题,浪费了大量时间.

为什么要使用AspectJ包?

如果完全基于asm.jar自己去开发,工作量大,而且会干扰正常的工程代码,就相当于埋点操作了,不推荐.

下面初步介绍两种方式:

前提必须指定的条件:

classpath **'com.android.tools.build:gradle:2.1.2'**

或者 classpath **'com.android.tools.build:gradle:2.1.0'**

其他的版本没试成功.

这里顺便又插个话题.

<1> 利用开源的aspect plugin依赖库进行集成开发.[参考地址: https://github.com/HujiangTechnology/gradle\_plugin\_android\_aspectjx]

这个根据链接的github配置自己的项目工程,就可以使用了.

<2> 自己配置gradle文件.

参考功能,在github上面有.

另外关于利用Aspect统计APP性能,点击率(数),周期,日志过滤分析.